



ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

GARANTÍA DEL PRODUCTO

Nordic Games GmbH sustituirá cualquier disco sin coste alguno, ya se haya dañado accidentalmente o por defecto de fábrica, durante el primer año tras la compra. Para obtener un disco de reemplazo, envía el disco defectuoso con un cheque o giro bancario por valor de 8,00 EUR para cubrir el franqueo y los costes de envío.

No te olvides de incluir los siguientes datos:

- Nombre completo
- Dirección, ciudad, estado/provincia, código postal, país
- Número de teléfono
- Dirección de e-mail (si existe)
- Nombre del producto
- Nota breve describiendo el problema

Envíalo a:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

ATENCIÓN TÉCNICA

Si está experimentando problemas técnicos con este software y has seguido con atención las instrucciones de este manual, puedes recibir asistencia de las siguientes formas: Por favor, visita la sección de atención técnica de nuestra página web, donde hemos publicado problemas frecuentes y soluciones que pueden ayudarte:

Atención online: <<http://www.nordicgames.at/index.php/contact>>

Contacto por Skype: support.quantica.lab

Atención telefónica: +1 (206) 395-3545

Teléfono: +40 (0) 364 405 777

Atención: No ofrecemos pistas a través del servicio de atención técnica.

GARANTÍA LIMITADA

Nordic Games GmbH garantiza que este software únicamente funcionará de acuerdo a los materiales impresos que lo acompañan durante un período de 90 días desde la fecha de compra. La responsabilidad completa de Nordic Games GmbH y tu única reclamación consisten, a elección de Nordic Games GmbH, en el reembolso del precio pagado por la compra, o en la reparación o sustitución del producto de software, el cual no se encuentra dentro de la garantía limitada de Nordic Games GmbH desde el momento en que es devuelto a Nordic Games GmbH con una copia de la factura. Esta garantía limitada no se aplicará si el fallo del software es debido a un accidente, un mal uso o una utilización incorrecta.

EL SOFTWARE SE SUMINISTRA „TAL CUAL“, SIN GARANTÍA DE NINGUNA CLASE, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITACIÓN, GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, APTITUD PARA UN FIN PARTICULAR Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS. EN NINGÚN CASO SE CONSIDERARÁ RESPONSABLES A LOS AUTORES O PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT DE CUALQUIER RECLAMACIÓN, DAÑOS U OTRAS RESPONSABILIDADES, YA SEA POR ACCIÓN DE CONTRATO, DE RESPONSABILIDAD CIVIL O DE OTRO TIPO, DERIVADOS DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, SU USO U OTROS ASUNTOS RELATIVOS AL SOFTWARE.

Todas las demás marcas, nombres de productos y logotipos son marcas comerciales o registradas de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados. Queda prohibida la copia, alquiler, préstamo o reproducción total o parcial sin autorización.

ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA)

Para leer el acuerdo de licencia de usuario final (EULA) de Nordic Games, visita:

<http://eula.nordicgames.at>



Querido lector. Permíteme comenzar ofreciendo mis disculpas por mi torpe forma de escribir. Solo puedo decir para excusarla que estoy más acostumbrado a usar el rifle que la pluma. No soy ajeno a la exageración, pero, por improbable que te parezca esta historia que estoy a punto de contar, así es como la recuerdo. Pues he aprendido a las malas que todas las cosas viven para siempre, aunque, a veces, duermen y son olvidadas.

James Lee Quatermain



CÓMO EMPEZAR

Menú principal

Las siguientes opciones están disponibles en el menú principal:

Adventure (Aventura)

Empezar una nueva partida en el modo individual.

Multiplayer (Multijugador)

Permite empezar una nueva partida multijugador o unirse a una partida creada por otro jugador. (10-11)

Survival (Supervivencia)

Lucha contra hordas de momias junto a tus amigos. Únete a una partida creada por otro jugador o empieza una partida nueva.

Stats (Estadísticas)

Muestra las estadísticas de tus sesiones de juego multijugador y de supervivencia.

Options (Opciones)

Te permite personalizar los controles del juego y configurar las opciones de sonido y gráficos de Deadfall Adventures.

Tienda Xbox Games

Descubre el alucinante contenido adicional disponible para Deadfall Adventures.

Xbox LIVE®

Xbox LIVE® es tu conexión con más juegos, más entretenimiento, más diversión. Visita www.xbox.com/live para averiguar más.

Conectar

Antes de poder usar Xbox LIVE, conecta tu consola Xbox 360 a una conexión de Internet de alta velocidad y regístrate para convertirte en miembro de Xbox LIVE. Para más información sobre la conexión, y para determinar si Xbox LIVE está disponible en tu zona geográfica, visita www.xbox.com/live/countries.

Control parental

Estas sencillas y flexibles herramientas permiten a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden acceder los jugadores más jóvenes según la clasificación de su contenido. Los padres pueden restringir el acceso a contenidos para mayores de edad. Supervisa quién y cómo interactúa tu familia con otras personas online con el servicio de Xbox LIVE, y establece límites en el tiempo de juego. Para más información, visita www.xbox.com/familysettings.

Controles

Control del Mando Xbox 360



Movimiento/combate

RB	Lanzar granada/dinamita	R	Girar cámara
LT	Zoom de arma	Play	Pausa/Menú
LB	Enfocar linterna	R	Agacharse/levantarse
RT	Disparo	Left Stick	Activar mapa del tesoro/Estadísticas multijugador
L	Movimiento	Left Stick	Esprintar
DPAD	brújula/cuaderno/linterna	Xbox Guide	Xbox Guide

Equipamiento de aventura

A	Usar objeto/interruptor (según contexto)	DPAD	Activar/desactivar brújula
DPAD	Encender/apagar linterna	Left Stick	Activar mapa del tesoro/Estadísticas multijugador
DPAD	Usar/guardar cuaderno	Play	Pausa/Menú

INFORMACIÓN BÁSICA

La interfaz

La interfaz te proporciona de forma continua información vital sobre tu estado y otros importantes elementos del juego. Muestra los siguientes elementos:

Punto de mira

indica hacia dónde apunta tu arma. Su tamaño indica la precisión del arma seleccionada



Comandos contextuales

aparece solo cuando estás cerca de objetos interactivos y te indican las acciones que puedes realizar

Contador de munición

solo aparecen cuando usas alguna función del arma. Muestra la cantidad actual de munición para las armas y explosivos seleccionados (si tienes)

CAMPAÑA DE AVENTURA

Aquí empieza la aventura de verdad. Deadfall Adventures es un juego de exploración. Tras cada esquina, en cada grieta, puede haber un tesoro oculto o una valiosa pista que ayude a nuestro héroe James Lee Quatermain en su viaje. Quatermain confía en su característico equipamiento de aventura: una brújula, un cuaderno y una linterna mejorada. Pero la solución definitiva para muchas situaciones sin combate puede ser sencillamente su arma.


Niveles de dificultad

Antes de jugar la campaña, puedes elegir los ajustes de dificultad del juego. Hay distintos ajustes de dificultad para el combate y los puzles. Los niveles de dificultad del combate determinan la eficacia de tus enemigos y tu durabilidad. La dificultad de los puzles está relacionada con la cantidad de pistas que recibirás para resolver los distintos enigmas del juego.

Equipamiento de aventura

Notebook (cuaderno)



El cuaderno, activado pulsando ➡ , contiene útiles pistas escritas por el bisabuelo de James, el legendario aventurero Allan Quatermain. Se puede encontrar más notas repartidas en los niveles.

Treasures (Tesoros)

Busca con cuidado en todos los lugares para encontrar todos los tesoros que puedas. Puedes utilizarlos para mejorar tus habilidades en las Oracle-statues (estatuas de oráculos). Debido a las cualidades únicas del oro de Atlantis, los tesoros causan distintos efectos en las habilidades de Quatermain, y también pueden utilizarse para mejorar su linterna.

Hay tres tipos de tesoros: Path of Light (Senda de la Luz), Path of Life (Senda de la Vida) y Path of the Warrior (Senda del Guerrero). Cada uno corresponde a un conjunto determinado de tus habilidades que se puede mejorar.


CAMPAÑA DE AVENTURA

- Los tesoros de plata de la Senda de la Vida te permiten mejorar tu salud y resistencia. Búscalos para aumentar tu durabilidad y movilidad en combate.
- Con los tesoros de oro de la Senda del Guerrero puedes aumentar tus habilidades de lucha, como mejorar tu puntería o tu velocidad de recarga.
- La Senda de la Luz incluye las habilidades relacionadas con el uso de tu linterna en el combate contra las momias. Recoge tesoros azules para mejorar estas habilidades.

Treasure Maps (mapas del tesoro)





A veces encontrarás en los escenarios del juego mapas del tesoro que llevan hasta valiosos artefactos. Los mapas del tesoro que muestran dónde se encuentra cada tesoro pueden encontrarse repartidos por los niveles. Puedes mostrar el mapa y

comprobar qué tesoros has conseguido ya pulsando , pero solo después de haber encontrado el mapa.

Compass (brújula)



La brújula de Quatermain reacciona al oro de Atlantis. Si no hay tesoros en las proximidades de la brújula, su flecha girará sin control. Puedes consultar la brújula pulsando   y esta apuntará a la posición del tesoro más próximo, si

estás lo bastante cerca. Tras conseguir el mapa del tesoro, recibirás una indicación cuando estés cerca de algún tesoro oculto.

CAMPAÑA DE AVENTURA

Flashlight (linterna)

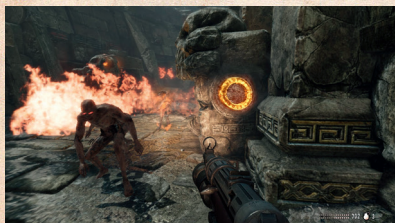


La linterna, que puedes equipar pulsando **LB**, ha sido fabricada utilizando oro de Atlantis, lo que le da el poder de luchar contra las criaturas de la oscuridad.

Las momias apenas son vulnerables a tus balas en la oscuridad. Para frenarlas en

seco, usa tu linterna para quemar sus defensas pulsando **LB**. El focused mode (modo enfocado) de la linterna también brilla lo bastante fuerte como para cegar a los enemigos humanos de forma momentánea.

Traps (Trampas)



Vigila siempre por dónde pisas: hay trampas mortales esperando en cada esquina.

Busca los interruptores y botones dorados: puedes disparar contra ellos o pulsarlos, según los mecanismos que activan. Con los interruptores, palancas

y botones, a menudo puedes desactivar una trampa que te amenaza o activarla para derrotar a tus enemigos.

Los enemigos no-muertos pueden morir más tarde o más temprano si los llenas de plomo, pero ahorrarás mucha munición si los debilitas primero con el haz de tu linterna o activas trampas del entorno que elimine a varios enemigos a la vez.



SURVIVAL GAME (MODO SUPERVIVENCIA)

* Bienvenido a la arena de una antigua diosa cuyo pasatiempo favorito es ver morir a los mortales a manos de sus secuaces no-muertos. El objetivo principal de este modo es sobrevivir a los ataques de oleadas de monstruos sobrenaturales.

La munición escasea, así que busca una buena posición defensiva al principio de la partida y usa tu linterna con cuidado.

Ammo Supply (Suministro de munición)

En la esquina inferior izquierda de la pantalla verás un contador que se irá reduciendo hasta el próximo suministro de munición. Cuando llegue, busca un marcador en tu interfaz para localizar la caja de munición. Date prisa o morirás, porque solo tienes medio minuto para llegar hasta allí y reabastecerte.

The Vault (la bóveda)

Cuando muere el último monstruo de una oleada, se abre la bóveda. Tienes un tiempo limitado para llegar hasta ella, coger armas nuevas y huir de la estancia. Tienes que actuar deprisa, porque justo antes del inicio de una nueva oleada, trampas mortales convertirán la bóveda en un lugar ligeramente desagradable.

Rescue (Rescate)

Cuando mueres, no puedes reaparecer antes de que empiece la siguiente oleada. Pero tus amigos pueden salvarte cuando hayas caído. Para hacerlo, tienen que acercarse a ti y pulsar **X**. El tiempo de rescate es limitado. Puedes retrasar un poco el momento de tu muerte pulsando repetidas veces **A**.

Traps

Usa tu entorno para superar a tus oponentes. Busca círculos de oro en las paredes. Dispara contra ellos para librarte de tus oponentes de muchas formas eficaces: aplastándolos, quemándolos o asfixiándolos en una nube de gas.



El modo de juego online para 2-12 jugadores.

Game Modes (modos de juego)

Hay 6 tipos de partida:

- **Deathmatch (Duelo)**

Los jugadores luchan entre sí. El que consiga más eliminaciones al final de un asalto, gana

- **Team Deathmatch (Duelo por equipos)**

Dos equipos se enfrentan entre sí. El equipo que consiga más eliminaciones al final del asalto, gana

- **Capture The Artifact (Capturar el artefacto)**

Cada equipo tiene que robar un artefacto de la base del otro equipo y llevarlo a su base. El equipo que tenga más puntos al final del asalto, gana

- **Last Man Standing (Último hombre)**

Dos equipos se enfrentan entre sí, pero los oponentes caídos no reaparecen hasta el final del asalto. El equipo que mate primero a todos los oponentes gana el asalto

- **Treasure Hunt (Caza del tesoro)**

Los jugadores buscan tesoros, que sueltan los oponentes caídos. El jugador que haya conseguido más puntos al final de un asalto, gana. Los tesoros conseguidos pueden utilizarse en las estatuas de oráculos. Dos tesoros conceden al jugador una bendición aleatoria que lo hará más poderoso

- **Team Treasure Hunt (Caza del tesoro por equipos)**

Las reglas de este modo son las mismas que en la Caza del tesoro, pero esta vez los jugadores se dividen en dos equipos

Menú

En el menú principal del modo Multijugador puedes seleccionar:

- **Search Game (Buscar partida)**

En este modo puedes jugar en una de entre muchas listas. Esta es la única forma de conseguir puntos de experiencia, mejorar tus armas y desbloquear nuevas armas y apariencias multijugador. Aquí no puede modificar las reglas de la partida

- **Create Private Game (Crear partida privada)**

En este modo puedes personalizar las reglas de la partida, pero no podrás obtener puntos de experiencia, mejorar tus armas ni desbloquear nuevas armas y apariencias multijugador

MULTIPLAYER GAME (MODO MULTIJUGADOR)


- **Create a Class (Crear una clase)**

Aquí podrás configurar una clase personalizada, es decir, con el equipo por defecto, para iniciar una partida

- **Select Skin (Elegir apariencia)**

Aquí podrás elegir el modelo de personaje que quieras usar en la partida. Aparte de su aspecto, las apariencias no se diferencian en nada

Kill Streak Prizes (premios por racha de eliminación)

Los premios por racha de eliminación son bonificaciones especiales que puedes obtener eliminando a varios oponentes sin morir. Puedes activarlos pulsando izquierda, derecha, arriba y abajo en el .



All Seeing Eye (Ojo que todo lo ve)



Te concede la habilidad de ver a tus enemigos a través de las paredes



Panzerwurfkörper




Te concede un lanzagranadas



Devastator (Destructor)



Te concede una placa metálica pectoral que te hace más resistente al fuego enemigo. También recibirás una ametralladora pesada MG-34 y el rifle antitanque PZB. Puedes cambiar de uno a otro pulsando .



Seven Death (Muerte siete)



Te transforma en una momia sedienta de sangre. Tiene dos ataques, con un brazo y dos, es muy rápida y puede saltar muy alto. En forma de momia eres letal en combate cuerpo a cuerpo.

MULTIPLAYER GAME (MODO MULTIJUGADOR)

Sistema de mejora automática de armas

Cada eliminación cuenta, sobre todo cuando tienes un arma preferida. Varias habilidades con un arma concreta te darán una modificación automática que puede aumentar la precisión, la velocidad de recarga, el límite de munición, la velocidad de disparo, reducir la dispersión o reducir el peso del arma para que puedas esprintar más tiempo.

Trampas

Usa tu entorno para superar a tus oponentes. Busca círculos de oro en las paredes. Dispara contra ellos para librarte de tus oponentes de muchas formas eficaces: aplastándolos, quemándolos o asfixiándolos en una nube de gas.

COPYRIGHTS

© 2013 by The Farm 51 Group S.A., Poland. Developed by The Farm 51 Group S.A., Poland. Produced, Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. Deadfall Adventures is a trademark of The Farm 51 Group SA, Poland. Nordic Games GmbH and the Nordic Games GmbH logo are trademarks or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Uses Convex Decomposition, Copyright (c) 2007 by John W. Ratcliff jrattcliff@infiniplex.net

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software“), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Uses CSHA 1 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl <dominik.reichl@t-online.de>

This product includes code licensed from NVIDIA. NVIDIA and PhysX, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. Copyright 2013 NVIDIA Corporation.

Uses Recast v1.4.2 Copyright (c) 2009 Mikko Mononen memon@inside.org

Uses Scaleform Gfx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved

Uses Ogg Vorbis libs, © 2010, Xiph.Org Foundation

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.



The Farm 51 Team Foto Summer 2013

